Scalextric & Ninco Track Planner

Fichier d'aide & mode d'emploi

Table des matières

Introduction

Le 'Scalextric et Ninco Slot Car Track Planner' est un petit outil que j'ai écrit pour vous aider à créer vos circuits avec des éléments de rails Scalextric et Ninco. Son interface est basée sur le système d'exploitation Windows 95 ou 98 (note du traducteur : Track Planner fonctionne aussi en 2000 et XP) et elle est relativement parlante, vous devriez donc pouvoir démarrer rapidement.

Le système de base de la conception de circuits avec cet outil est une description séquentielle, ce qui veut dire que l'ensemble du circuit est articulé autour son premier élément. Si vous enlevez une plaque de rail, toutes les plaques suivantes bougeront en conséquence, de façon à garder une voie unique sans plaques indépendantes. Si vous appliquez une rotation au circuit, il tournera autour de son premier élément et non autour de son centre.

L'outil peut gérer jusqu'a trois voies indépendantes en utilisant un mélange de plaques Scalextric et Ninco (à la fois standard et spécialisé). Le résultat de votre travail est un guide à la construction et une liste d'achats générée à travers un filtre qui exclut les plaques que vous possédez déjà. La plupart des options peuvent être choisies selon vos préférences.

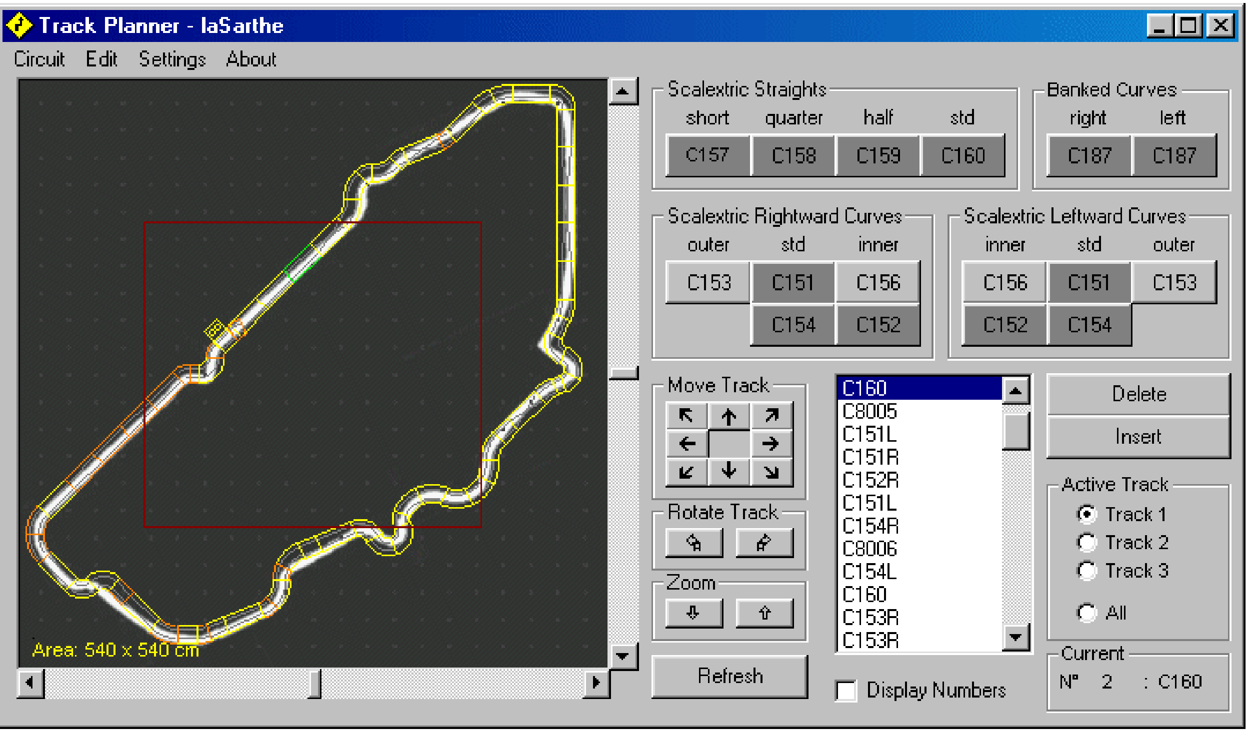
retour à la table des matières

Installation

Le 'Scalextric and Ninco Track Planner' est distribué via un seul fichier exécutable, qui copie tous les fichiers nécessaires aux bons endroits. Le résultat de l'installation : des liens vers l'exécutable et vers le fichier d'aide. Tous les fichiers programme sont dans le répertoire de votre choix, l'aide se trouve dans le sous répertoire \HELP. Il y a exemple fourni : laSarthe.trk, qui est doté de l'image de fond laSarthe.gif. Il est mon interprétation en Scalextric du circuit du Mans...
Attention: les librairies d'exécution standard de Visual Basic 5 ne sont pas fournies dans cette installation. Si elles ne sont pas présentes sur votre système, veuillez les télécharger directement à partir du site Microsoft.

Interface

Voici une capture d'écran de l'interface de l'outil de construction de circuits.

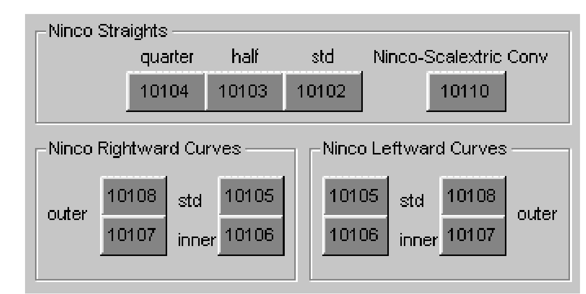


La moitié gauche de l'écran est constituée de la surface de planification. Toute plaque ajoutée au circuit va apparaître dans cet écran. L'image de fond peut être changée pour montrer une vue plane d'un circuit existant que vous pouvez trouver notamment sur internet. Pour garder un œil sur la taille de votre projet, des pointillés peuvent être affichés. Le carré rouge foncé représente la taille de l'emplacement que vous voulez réserver à votre circuit. Les plaques déjà en votre possession apparaissent en jaune, celles que vous devez acheter pour concevoir le circuit sont de couleur orange. La pièce active, sur laquelle s'effectueront toutes les actions décrites ultérieurement est en vert. La taille de la fenêtre visible est indiquée en bas à

gauche de la surface de planification. Cette surface peut être ajustée à l'aide des barres glissantes.

La partie en haut à droite de l'interface contient les boutons d'ajout de plaques. Elle permet l'utilisation de plaques Ninco ou Scalextric en fonction du choix fait dans le menu *Edit*. Chaque bouton de sélection porte le code référence Scalextric ou Ninco mais il n'est pas nécessaire de les connaître pour utiliser cette interface sans difficultés car ils sont arrangés de façon logique. Veuillez noter que toutes les plaques courbées sont accessibles via deux boutons: l'un pour tourner vers la droite, l'autre pour tourner vers la gauche. Les virages inclinés ne sont pas encore intégrés dans l'outil et ne peuvent être utilisés. Lorsque vous cliquez sur un bouton référence et que vous maintenez le bouton de la souris enfoncé, le solde disponible des rails de ce type est affiché. Quand celui-ci est épuisé, la surface du bouton devient gris foncé mais il reste bien sûr accessible. La capture d'écran ci-dessus montre l'interface Scalextric, l'interface Ninco est visible ci-dessous.

Les boutons de contrôle de position et d'angle de circuits sont localisés dans la partie en bas a droite, à côté de la surface de planification. Veuillez noter que tout mouvement s'applique aux circuits et non à la fenêtre. Le bouton *Refresh* permet de rafraîchir l'écran après un changement qui n'est pas de suite appliqué.



A côté des boutons de contrôle de mouvements se trouve l'interface d'édition de circuits. La boîte liste contient la séquence des plaques constituant le circuit actif parmi les trois circuits possibles. Vous pouvez activer une plaque en la choisissant dans cette liste à l'aide de la souris ou en cliquant directement sur la surface de planification. En appuyant sur *Delete* la plaque est directement enlevée, une insertion de rail s'appliquera avant cette plaque. A part le fait que l'élément actif est de couleur verte dans la surface de planification, son numéro de séquence et sa référence constructeur apparaissent dans la boîte *Current.*

Le bouton radio 'all tracks selected' a pour particularité que s'il est actif, tous les mouvements s'appliquent aux trois circuits, tandis qu'une rotation s'applique à la représentation de la chambre, symbolisée par le carré rouge.

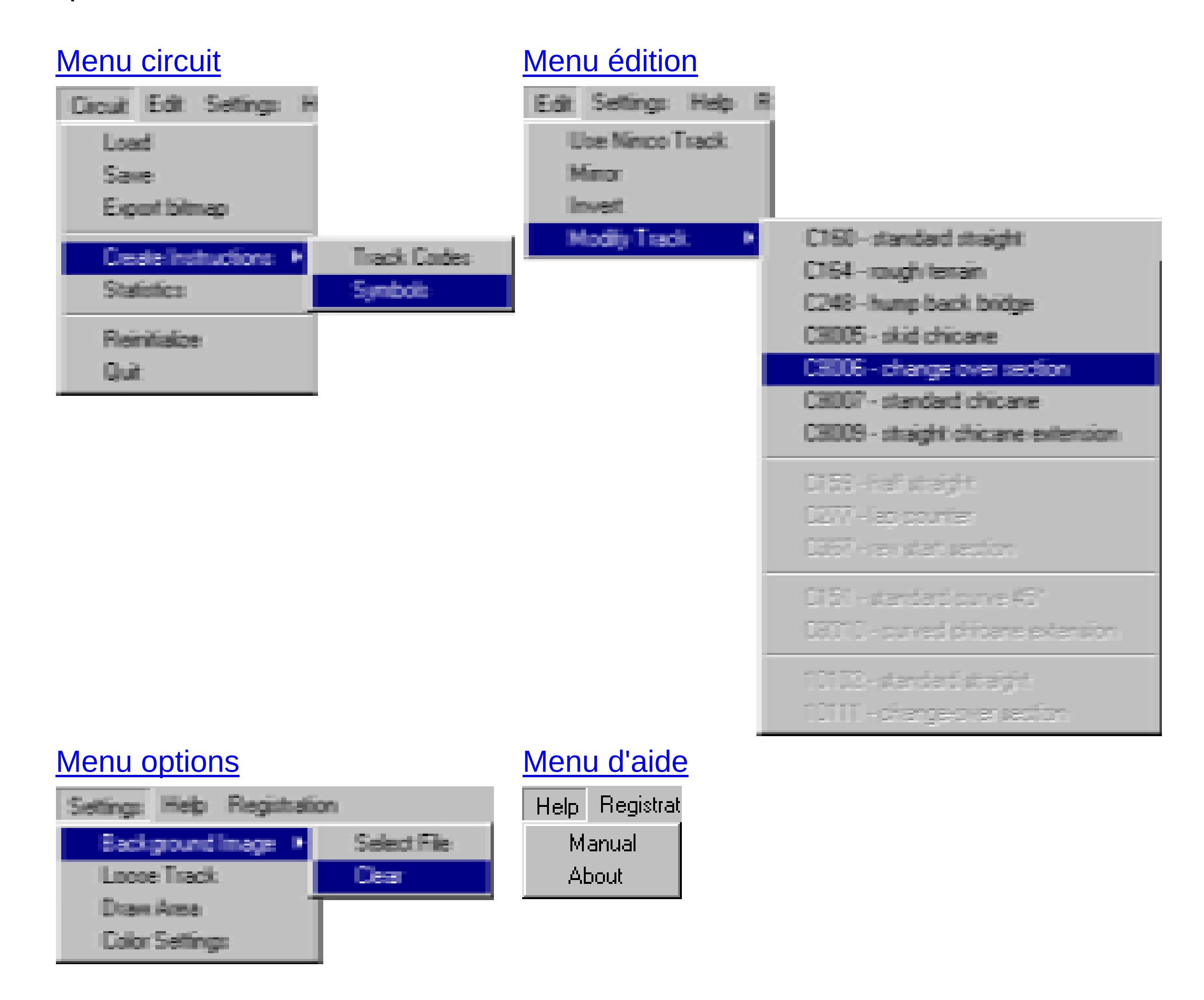
Au dessus de ces deux boîtes se trouvent les boutons pour suppression et insertion de plaques. Quand l'élément actif est enlevé, la plaque qui le suit dans la séquence devient active. Tandis que ce bouton agit directement sur l'élément sélectionné, le bouton *Insert* permet en fait de permuter entre deux modes: Construction (*Build*) et Insertion (*Insert*). Toute plaque insérée l'est juste avant celle qui est sélectionnée. En mode construction, les plaques sont ajoutées à la fin du circuit courant.

Finalement, le bouton de choix *Display Numbers* permet de sélectionner la visualisation ou pas des numéros de séquence de chaque élément.

retour à la table des matières

Menus

Certaines fonctions ne sont accessibles que par la barre de menus. Elles sont disposées comme suit:



Menu circuit

Ce menu remplace le menu *Fichier* traditionnel et permet l'accès aux fonctions de sauvegarde (*Save*) et de chargement (*Load*), ainsi que la création d'une image au format *bmp* de la surface de planification courante (*Export bitmap*) qui sera sauvegardé dans votre répertoire de travail sous le nom de *track.bmp*. La sélection de *Statistics* vous amène à un écran qui vous montre les caractéristiques géométriques et financières de votre circuit. Pour créer le guide de montage de votre circuit au format *html*, cliquez *Create Instructions*. Ceci se concrétisera par un fichier *guide.html* dans votre répertoire de travail.

Menu édition

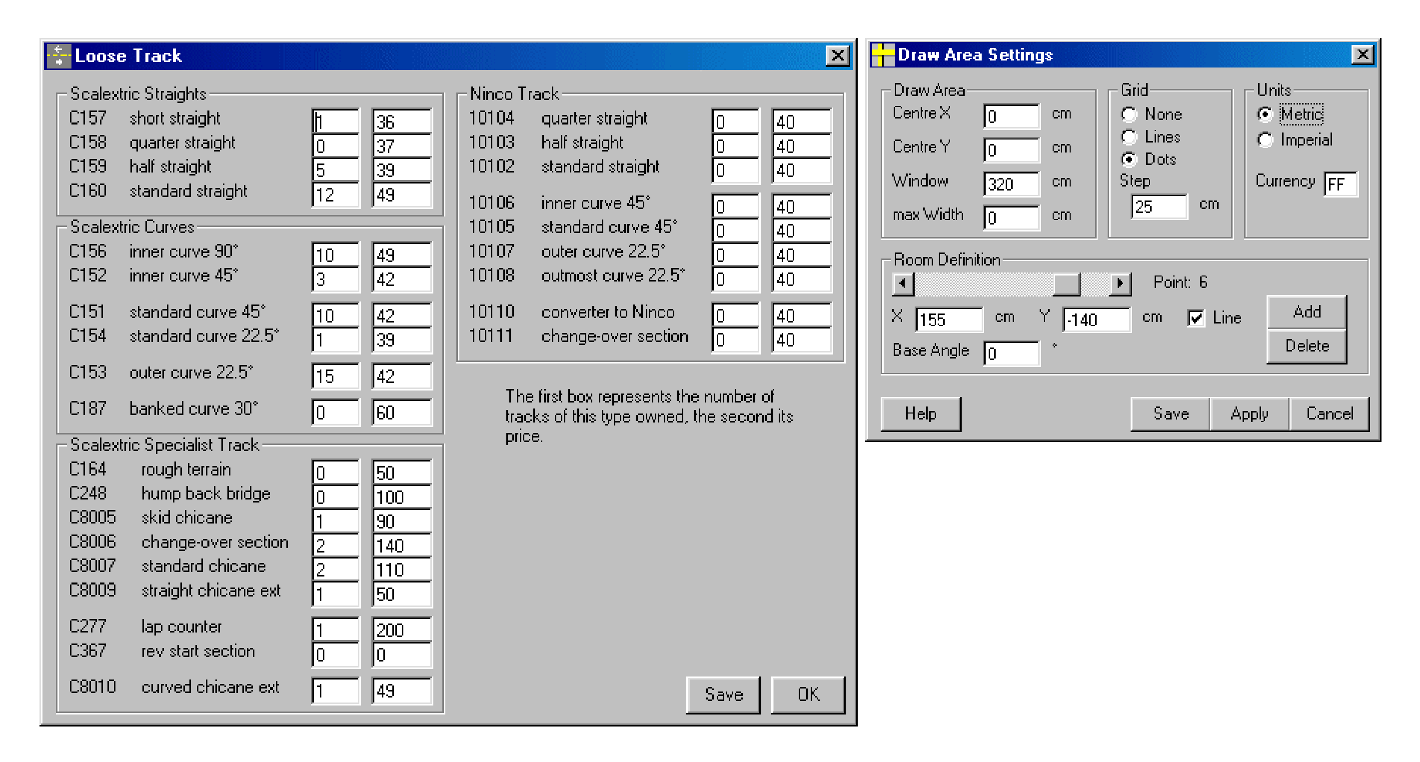
La sélection de *Use Ninco Track / Use Scalextrick Track* permet de permuter entre l'utilisation de plaques Scalextric et Ninco.

Mirror inverse tous les virages droits et gauches.

Avec *Modify Track* vous accédez à une liste de plaques spéciales que vous pouvez utiliser pour remplacer la plaque active. Vous ne pouvez choisir que des plaques compatibles avec celle qui est choisie (les autres références sont grisées). Il faut savoir que vos plaques spéciales disponibles sont comptabilisées dans le nombre de plaques disponibles du type standard auquel il correspond. Si elles ne sont pas utilisées, cela allongera par contre votre liste d'achats, il est donc intéressant de le encoder. Si vous avez oublié de le faire, le programme vous en avertira lorsque vous interrogerez les statistiques.

Menu Settings

Ce menu donne accès à deux fenêtres qui permettent de rentrer votre stock de plaques et le prix de chaque élément chez votre fournisseur, ainsi que les options de la surface de planification et l'image de fond d'écran. Il faut savoir que cette image doit être de préférence claire sur fond noir. En outre, le programme n'adapte pas la taille de l'image, il faut donc que vous vous en occupiez avant de l'importer dans le fond d'écran (la taille optimale est de 334*334 pixels).



Le bouton *Save* sélectionne les options écran comme celles par défaut, *Apply* les applique à la session courante seulement, *Cancel* permet de quitter sans prendre en compte les changements.

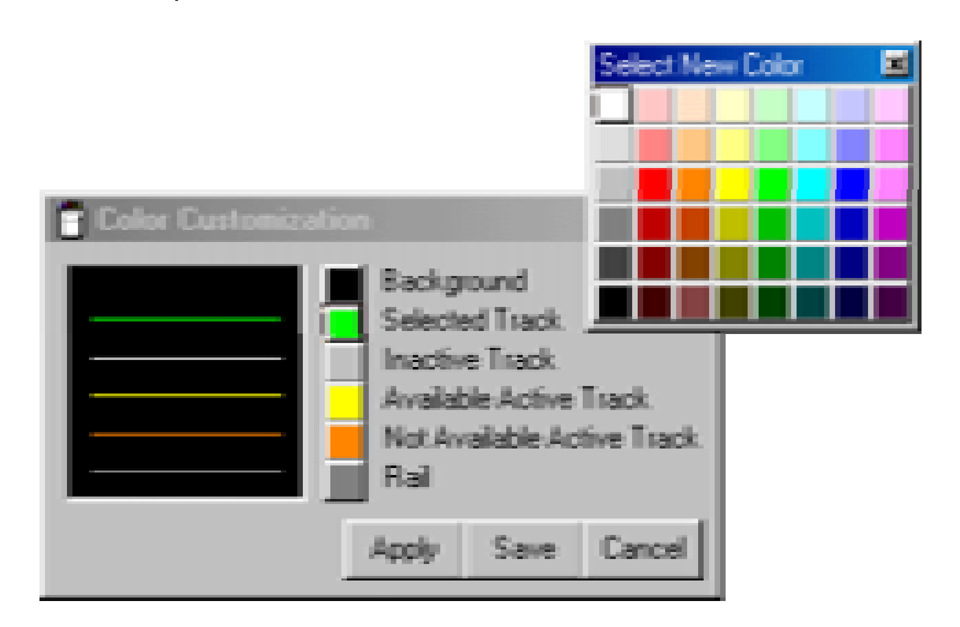
Les valeurs que vous pouvez entrer dans les *Draw Area Settings* sont illustrées ci-après.

Comme vous pouvez le constater, la largeur maximale (*max. Width)* est en fait la moitié de la largeur et de la hauteur de la surface de planification. Ce choix se réfère aux valeurs minimales et maximales qui

peuvent êtres choisies à l'aide de barres glissantes. Les coordonnées du centre définissent la position au démarrage de la fenêtre visible de surface de planification. La largeur (*width*) n'est valide qu'au début, elle est ajustable à l'aide du zoom pendant la planification du circuit. La définition de la chambre virtuelle se fait aussi à partir de cette fenêtre. Cette chambre est représentée par un polygone caractérisé par des points définis en X et Y et un angle de base. Vous pouvez enter jusqu'à 20 points pour définir votre polygone. En cliquant sur *Add* ajoutez ou modifiez des points. (Si un point existant est sélectionné grâce a la barre de sélection, celui-ci est modifié. Si le dernier point est sélectionné, un nouveau point est ajouté.) Vous pouvez entrer différentes entités en décochant l'option *Line* pour quelques uns des points, qui ne seront alors pas reliés au point précédent par une ligne. Notez que le dernier point défini est toujours relié au premier. Toutes ces données sont aussi sauvegardées avec chaque circuit.

La définition du champ de pointillés ou de lignes n'est pas sauvegardée avec chaque circuit. Elle peut être sélectionnée ici. L'unité de mesure peut être le cm ou le pouce. L'unité monétaire sert pour les prix mentionnés dans la liste d'achat.

A partir de ce menu, personnalisez vos couleurs à travers les fenêtres suivantes:

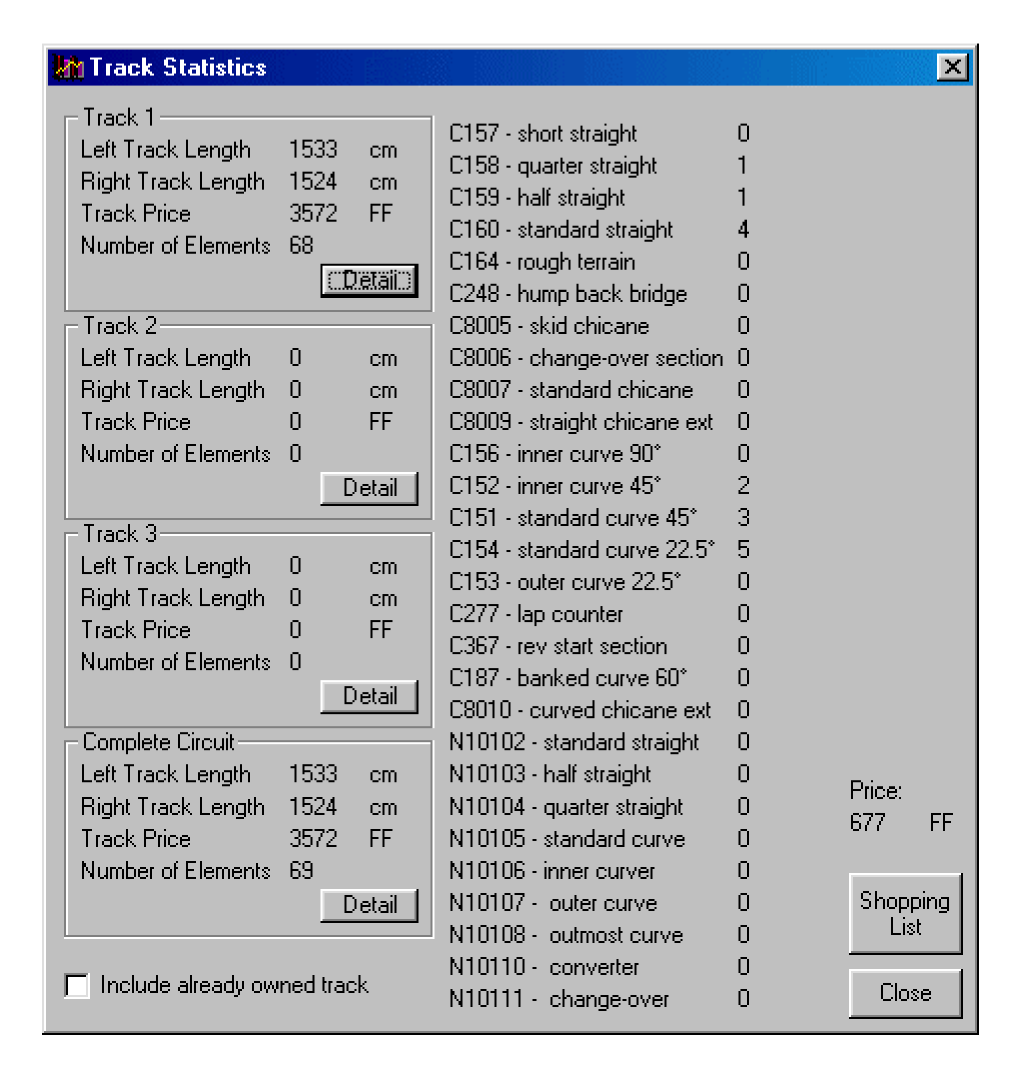


Menu d'aide

Ce menu donne accès à ce fichier ainsi qu'à la fenêtre de version de programme.

Ecran Statistiques

Il est accessible par l'option *Statistics* du menu *Circuit* et résume les caractéristiques de votre construction comme suit.



Pour chacun des trois circuits ou pour tous les circuits ensemble, la longueur de la voie de droite et de celle de gauche ainsi que le nombre de plaques nécessaire à sa construction sont affichés. Ces longueurs sont influencées par les plaques de changement gauche-droite. En cliquant sur le bouton *Detail* à l'intérieur d'un champ, vous pouvez créer la liste détaillée des plaques utilisées. Vous pouvez choisir d'inclure ou d'exclure les éléments déjà en votre possession et ensuite créer la liste d'achat (un fichier *shoppinglist.txt* dans votre répertoire de travail). Celui-ci reflètera toujours les sélections actives lors de sa création.

retour à la table des matières

Disclaimer & Copyright

Aucune responsabilité ne sera acceptée de la part de l'auteur pour toute altération de votre système ou de vos fichiers suite à l'installation et à l'utilisation du logiciel Scalextric & Ninco Slot Car Track Planner. Ce programme n'est pas agréé par un constructeur de circuit slot car. C'est un shareware et il peut être distribué mais dans son intégralité seulement. Le logiciel est sous copyright 1999 Lars Kornstaedt et ne peut être modifié en aucune façon.
Mercedes-Benz, Scalextric et Ninco sont des marques qui appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
